



Algemene Voorwaarden LRCH 4D Challenge

Wij verwachten van eenieder een sportieve inzet. De 4D organisatie heeft er alles aan gedaan om een zo gevarieerd en eerlijk mogelijke LRCH 4D Challenge neer te zetten, maar een foutje is snel gemaakt. Mocht je dit ervaren, meld het dan bij de 4D organisatie en ga er sportief mee om.

1 Algemeen.

1.1 De LRCH 4D Challenge is een uitdaging op het gebied van uithoudingsvermogen, teamspirit en voertuigbeheersing.

1.2 De deelnemers dienen op de hoogte te zijn van dit voor hen geldende voorwaarden.

1.3 Deze algemene voorwaarden zijn opgesteld voor de LRCH 4D Challenge binnen de vereniging van de LRCH.

1.4 Deelname aan deze competitie is uitsluitend voorbehouden aan leden van de LRCH. De organisatie van de LRCH 4D Challenge en het bestuur van de LRCH aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid wegens schade of letsel die is ontstaan tijdens deze 4D Challenge. Deelnemers kunnen de 4D organisatie op geen enkele wijze aansprakelijk stellen voor schade die is ontstaan. Een deelnemer mag zelf een keuze maken niet mee te doen aan een proef.

1.5 Iedere deelnemer dient zelf te beschikken over een (ziektelkosten)verzekering. De 4D organisatie kan niet voor enige kosten op dit gebied aansprakelijk worden gesteld.

1.6 Hulp van derden (van buitenaf) tijdens de proeven op de vier dagen tijdens de LRCH 4D Challenge is niet toegestaan.

1.7 Het is de 4D organisatie vrij een proef af te gelasten, indien de situatie daartoe aanleiding geeft. Indien een proef wordt afgelast, telt deze bij geen van de deelnemende teams mee in de eindklassering.

1.8 Over de beslissing van een official bij een proef kan niet met hem of haar gediscussieerd worden. Wel kan men een protest indienen bij de challenge leiding.

1.9 Deelnemers rijden/voeren proeven uit voor eigen risico en zijn aansprakelijk voor de door hen aangebrachte schade aan terrein en derden. De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade aan en door deelnemers en publiek.

1.10 De 4D organisatie kan aanvullende (veiligheid)regels uitvaardigen indien de situatie dat vereist.

1.11 Schade veroorzaakt tijdens het bergen van een voertuig is voor rekening en risico van de eigenaar van het te bergen voertuig.



1.12 Verplaatsingen op de openbare weg vallen niet onder de proeven van de 4D Challenge.

1.13 Om deel te kunnen nemen aan de 4D Challenge, dienen de deelnemers bij de administratieve controle de volgende bescheiden te tonen: Een geldig rijbewijs, categorie B. Een geldige APK keuring van het deelnemende voertuig. Het kentekenbewijs van de auto.

1.14 Zowel Nederlanders als buitenlanders kunnen deelnemen aan de 4D Challenge, mits zij in het bezit zijn van de hier boven genoemde bescheiden. En lid zijn (of worden) van de LRCH.

1.15 Deelnemers die tijdens of na de LRCH 4D Challenge worden uitgesloten of uitvallen, hebben geen recht op teruggave van het inschrijfgeld.

1.16 De 4D organisatie behoudt zich het recht voor om het aantal deel te nemen voertuigen te beperken of om een niet nader te noemen reden een inschrijving te weigeren.

1.17 Indien er zich situaties voordoen waar deze voorwaarden geen uitsluitel over geeft beslist de challenge leiding. Tegen beslissingen van de challenge leiding is geen beroep mogelijk.

1.18 Een deelnemer kan alleen aan de LRCH 4D Challenge deelnemen als de materiaalcontrole (zie punt 1.34) positief doorstaan is. Tijdens de LRCH 4D Challenge kan hierop ook gecontroleerd worden en hieruit kunnen sancties volgen. De sancties kunnen variëren van het geven van strafpunten tot uitsluiting van verdere deelname aan de 4D Challenge.

1.19 Aanwijzingen van de 4D organisatie dienen te allen tijde te worden opgevolgd. De deelnemer dient de aanwijzingen te volgen van de challenge leiding van de 4D Challenge. Deze zijn herkenbaar middels de speciale kleding van de LRCH 4D Challenge van de LRCH, of zijn als zodanig voorgesteld tijdens de briefing die voor de start van iedere proef wordt gehouden.

1.20 Natuur is de basis voor de 4D Challenge. De natuur moet worden gerespecteerd en niet worden verstoord en of beschadigd.

1.21 Geproduceerd afval moet worden meegenomen. Indien dit niet gebeurt en de organisatie constateert dit wordt hiervoor 100 punten in mindering gebracht. De 4D organisatie kan ook besluiten om bij herhaling het team uit te sluiten van verdere deelname.



1.22 Indien een teamlid in nood is, mag deze niet alleen achterblijven. Alleen wanneer een oproep voor hulp niet mogelijk is en er geen omstanders zijn en het teamlid niet vervoerd kan worden, is het toegestaan de persoon achter te laten om vervolgens hulp te halen. Zorg ervoor dat de locatie van het achtergelaten teamlid op kaart is ingetekend, voordat het teamlid wordt achtergelaten. Laat het teamlid goed verzorgd achter (kleding, water, voeding, reddingdeken). Bel alleen in levensbedreigende situaties 112, neem anders contact op met de LRCH 4D Challenge leiding.

1.23 Een deelnemer is verplicht melding te maken van ongevallen (betreffende 4D deelnemers) onderweg bij de eerstkomende jury post of finish.

1.24 Deelnemers dienen zich te houden aan de geldende verkeersregels. Verkeersregels gaan boven alles!

1.25 Deelnemers mogen geen privéterreinen en / of natuurgebieden (buiten de toegestane paden) betreden tenzij dit volgens de geldende regels gebeurt.

1.26 Iedere deelnemer moet kunnen zwemmen.

1.27 Iedere deelnemer krijgt van de 4D organisatie een wedstrijdnummer op een challenge hesje of -shirt. Dit hesje of shirt dient te allen tijde zichtbaar gedragen te worden tijdens de proeven.

1.28 Een team bestaat altijd uit 2 personen van minimaal 18 jaar en er is geen assistentieteam. Het is een selfsupporting challenge.

1.29 Teamleden blijven onderling tijdens de LRCH 4D Challenge binnen een maximale afstand van 200 meter van elkaar, tenzij eventueel anders aangegeven door de organisatie.

1.30 Beide teamleden dienen gezamenlijk de CP's (controlepunten) VP (verplicht punten) en WP's (wisselpunten) aan te doen, tenzij eventueel anders aangegeven door de 4D organisatie.

1.31 Het beklimmen, passeren en/of beschadigen van afrasteringen is verboden. Voor alle beschadigingen aan zaken van derden of aan zaken van andere teams of de 4D organisatie zijn de teamleden persoonlijk verantwoordelijk. Deze verantwoordelijkheid kan op geen enkele wijze worden afgeschoven op derden of de 4D organisatie. Eventuele schade kan bij de veroorzaker (s) worden verhaald.

1.32 Indien een team zich tijdens de LRCH 4D Challenge terugtrekt dan dient de 4D organisatie zo snel mogelijk te worden ingelicht. Dit is een belangrijke veiligheidsregel met name om onnodige, uitgebreide zoekacties te voorkomen.

1.33 Elk team en/of elke deelnemer dient verplicht bij de veiligheids-briefingen aanwezig te zijn.



1.34 Per team altijd aanwezig voor aanvang van een proef!

- 6 Pleisters, sporttape, snelverband, reddingsdeken.
- Mobiele telefoon met voorgeprogrammeerd noodnummer.
- 2 Liter drinkwater.
- Fiets reparatie set (minimaal: pompje of luchtpatronen/ twee binnenbanden en bandenlichters)

Per persoon:

- Geldig rijbewijs en legitimatie
- regenjas

1.35 Verboden middelen.

- GPS anders dan door de 4D organisatie verstrekt. (GPS horloge mag wel.)
- Land- en waterkaarten anders dan door de organisatie verstrekt.

2 Route.

2.1 De route wordt kenbaar gemaakt via door de organisatie verstrekte kaarten. Deze worden voor de start en mogelijk tijdens de LRCH 4D Challenge uitgereikt.

2.2 De CP's (controle punten) moeten verplicht en in de aangegeven volgorde bezocht worden tenzij anders is aangegeven. De VP (verplichte post) moet verplicht worden aangedaan. Bij het niet aandoen van deze post worden 10 wedstrijdpunten in mindering gebracht op de totaalscore van die proef.

2.3 De route kan op ieder moment worden verkort, verlengd en/of veranderd door de 4D organisatie, vanwege weersomstandigheden en/of veiligheidsredenen.

2.4 Verlies van de knipkaart/controle kaart wordt door de 4D organisatie beoordeeld alsof de CP's van die etappe niet zijn gevonden. De kaart is het enige middel dat kan worden aangeleverd als bewijs dat de, of een aantal CP's zijn gevonden.

2.5 Een foute code op de knipkaart wordt beoordeeld alsof het betreffende CP niet is gevonden. Het is dus van groot belang om bij het CP te 'knippen' in het juiste vakje.

2.6 Het gebruik van niet getolereerde navigatiemiddelen (zoals bijvoorbeeld telefoon, GPS, eigen kaarten, hulp van derden etc.) leidt tot de status 'unranked'.



2.7 De route dient te worden afgewerkt in de door de 4D organisatie opgegeven disciplines. Indien door de 4D organisatie in verband met tijdnoed wordt besloten een team middels een andere (snellere) discipline het parcours te laten vervolgen houdt dat in dat dit team zich op de 'short-cut' bevindt en daardoor nooit hoger kan eindigen dan een team die de route wel heeft gevolgd middels de door de 4D organisatie op voorhand aangegeven disciplines.

2.8 De eventuele sluitingstijd van de CP's en WP's wordt meegedeeld tijdens de briefing en deze zal plaatsvinden vlak voor de start van de LRCH 4D Challenge proeven.

3 Auto / Veiligheid.

3.1 De deelnemer kan zich tijdens de deelname aan de proeven laten bijstaan door een rijder. Zowel bestuurder, rijder en passagiers dienen tijdens deelname aan de LRCH 4D Challenge te allen tijden de veiligheidsgordels te dragen.

3.2 Deelnemende auto's dienen te beschikken over veiligheidsgordels voor alle bestuurders en passagiers.

3.3 De gordelplicht geldt voor alle deelnemers en hun passagiers, zelfs al hoeft de auto volgens de APK eisen niet voorzien te zijn van gordels.

3.4 Deze gordels dienen tijdens de proeven te allen tijde te worden gedragen. Het als heupgordel dragen van een driepuntsgordel is niet toegestaan.

3.5 In de auto dienen een brandblusser en een verbandtrommel aanwezig te zijn.

3.6 In alle omstandigheden dient de veiligheid van de deelnemers zelf, andere deelnemers, organisatie en publiek gewaarborgd te zijn, door een LMRA (last minute risico assessment) uit te voeren voor een proef.

4 Proeven.

4.1 De LRCH 4D Challenge wordt verreden op speciale terreinen waarbij de LRCH heeft gezorgd voor toestemming van de eigenaren van de terreinen voor het gebruik.

4.2 Een proef is een route welke van start tot finish is uitgezet door de challenge leiding en is herkenbaar aan linten, paaltjes, pijlen etc.

4.3 Het is verplicht vanuit de LRCH 4D Challenge organisatie om twee stopwatches mee te laten lopen met de tijd klok bij de finish.

4.4 De 4D organisatie kan zelf bepalen of een te laat verschenen deelnemer alsnog kan starten, al dan niet met straf tijd.



4.5 Op de verschillende terreinen worden door de 4D organisatie een aantal proeven uitgezet die bestaan uit een afgelint parcours met daarin een aantal passages. Deelnemende voertuigen dienen binnen dit afgelint parcours te blijven. Deze passages bestaan uit 2 plastic paaltjes die op een afstand van de breedte van een standaard Land Rover Defender plus 20 centimeter uit elkaar staan. Deelnemers dienen hun voertuig tussen deze paaltjes door te manoeuvreren zonder de paaltjes te raken.

4.6 Deelnemers die zich niet aan de maximumsnelheid of veiligheidseisen houden kunnen door de challenge leiding van verdere deelname worden uitgesloten.

4.7 De proeven worden door de 4D organisatie zo veel als mogelijk afgezet met lint. Dit ter bescherming van de toeschouwers en de deelnemers.

4.8 Deelnemers mogen dit lint niet kapot rijden op straffe van 16 strafpunten.

4.9 Het is voor de deelnemers niet toegestaan de proeven te verkennen binnen de afgelinte zone als de proef eenmaal gestart is.

4.10 Het is niet toegestaan (en zeer onsportief) om wijzigingen aan te brengen aan of rond de onbemande CP's of deze te verwijderen.

4.11 In autoproeven en op de evenementenlocaties is het niet toegestaan harder te rijden dan 15 km/uur.

4.12 Een proef, al dan niet met het voertuig, wordt te land of te water uitgevoerd en kan zijn voorzien van hindernissen.

4.13 De proeven worden aangeduid met een nummer en bij het begin en eind van een proef zullen borden staan met de tekst "begin proef" en "einde proef". De auto dient de kortste denkbeeldige weg tussen de poortjes af te leggen waarbij het de bedoeling is zo min mogelijk strafpunten te scoren. Winnaar is de bestuurder die na het rijden van de proeven de minste strafpunten verzameld heeft. Een eventuele aanpassing geeft deelnemers die deze proef reeds hebben gereden géén recht op een herkansing.

4.14 Tijdens de proeven is het niet toegestaan om uit het raam te hangen met de veiligheidsriem om of losgemaakt.

4.15 Met het opsturen van het inschrijfformulier garanderen de deelnemers dat hun voertuig is verzekerd tegen wettelijke aansprakelijkheid.

4.16 Een proef kan als voltooid beschouwd worden, als het gehele voertuig, kano, fiets, en beide teamleden voorbij de denkbeeldige lijn van het finishpoortje is.

4.17 Bij de aanvang van een proef worden de deelnemers door de challenge leiding naar de eerste door hen te nemen proef verwezen.



4.18 De 4D organisatie kan de deelnemers van te voren indelen op de verschillende proeven of in verschillende bloktijden om zo de organisatie soepel te laten verlopen.

4.19 Het oordeel van de challenge leiding en de toepassing van het reglement door de 4D organisatie op de proef is leidend en bindend.

4.20 Nadat de deelnemer het teken heeft gehad dat hij kan beginnen met de proef probeert hij de poortjes te passeren zonder paaltjes te raken of te moeten stoppen of achteruit te rijden. Indien een poortje niet in 1 keer te passeren is mag de deelnemer stoppen of achteruit rijden en het opnieuw proberen. Bij een individuele teamtrial mag dit maximaal 3x, bij een teamtrophy (meerdere teams bij elkaar) is dit niet van toepassing en kunnen de teams elkaar helpen.

5 Puntentelling

5.1 De puntentelling wordt verzorgd door de LRCH 4D Challenge leiding, aangewezen door LRCH.

5.2 Alle tijden worden omgerekend naar punten. Er wordt een lopende score bijgehouden zodat de deelnemer ten alle tijden de stand kan inzien.

5.3 Puntentelling fysieke proeven. (mountainbiken, kanoën, survival, run bike run, Trail run). Bij de fysieke proeven wordt op basis van de tijd en het aantal CP punten je klasseringspunten toegekend. Het team met de meeste CP binnen de tijd krijgt de meeste punten. Bij een gelijk aantal CP wint diegene met de snelste tijd. Je zult dus tijdens je race tactische keuzes moeten maken. Let wel op! Ben je later dan de deadline, dan krijg je automatische minder klasseringspunten dan diegene die de tijd wel heeft gehaald. Zorg dus altijd dat je op tijd binnen bent met zoveel mogelijk CP.
Puntenverdeling fysieke proeven (met bijv. 30 teams)

- Diegene met de meeste punten binnen de tijd krijgt de meeste klasseringspunten!

Voorbeeld wedstrijd heeft 15 punten en duurt 90 min.

- Team 1 heeft 12 punten in 88 min (1^{ste}) 30 punten
- Team 14 heeft 6 punten in 86 min (2^{de}) 29 punten
- Team 5 heeft 14 punten in 92 min (4^{de}) 27 punten
- Team 9 heeft 15 punten in 94 min (3^{de}) 28 punten



5.4 Puntentelling autoproeven. Bij de individuele team autoproeven krijgt het team met de minste strafpunten de hoogste score (25 punten) bij gelijke strafpunten krijgen ze gelijke punten. Er wordt voor de verschillende type voertuigen een wegingsfactor gebruikt (zie hieronder). Dit om het verschil op te heffen tussen de verschillende auto's. Het aantal strafpunten wordt dus x deze factor gedaan afhankelijk van het type voertuig.

88"	factor	0,95
90"	factor	1
110"	factor	0,67
130"	factor	0,5
RRC	factor	0,75

5.5 Bij de teamtrophy (meerdere teams bij elkaar) krijgt het trophyteam met de minste strafpunten de hoogste score (25 punten). Team 2 krijgt 15 punten en team 3 krijgt 5 punten.

5.6 Stilstaan langer dan 3 seconden levert 1 strafpunt op. Achteruit rijden levert 3 strafpunten op.

5.7 Er is sprake van achteruit rijden indien het voertuig meer dan 10 centimeter achteruit rolt of rijdt alvorens de weg te vervolgen.

5.8 Indien een deelnemer door wielspin begint te graven kan de challenge leiding besluiten om de bestuurder te laten stoppen en een nieuwe poging te laten ondernemen. Ook dit geldt dan als een mislukte poging. Voor elk poortje dat de deelnemer nog niet is gepasseerd tot het einde van de proef krijgt de deelnemer 20 strafpunten. Een poortje wordt als gepasseerd beschouwd indien de achteras van het voertuig voorbij de denkbeeldige lijn tussen de 2 paaltjes is gekomen. Indien het voertuig bij het passeren van de paaltjes een paaltje raakt krijgt de deelnemer 8 strafpunten. Indien een paaltje wordt geraakt met de voorzijde van het voertuig en vervolgens met of tussen de wielen wordt platgereden krijgt de deelnemer 16 strafpunten.

5.9 Een paaltje kan tijdens een passage slechts 1 keer worden geraakt of omvergereden.

5.10 Indien een deelnemer hierom vraagt kan de challenge leiding een paaltje verwijderen en na het passeren van de passage terugzetten. Dit geldt als paaltje platgereden en levert 16 strafpunten op. Indien het poortje is gepasseerd en de deelnemer rijdt vervolgens achteruit tegen het reeds gepasseerde paaltje dan geldt dit als 8 strafpunten. Bij achteruit een paaltje plat rijden geldt dit ook als 8 strafpunten. Ook het middels wielspin opwerpen van losse grond die zorgt dat het balletje van het paaltje valt geldt als paaltje geraakt en levert 8 strafpunten op.



5.11 Een deelnemer kan besluiten een proef niet te rijden, dit levert de maximale score op van 200 strafpunten. Ook als een deelnemer niet aan de start verschijnt of zich in de ogen van de 4D organisatie misdraagt kan de maximale 200 strafpunten worden gegeven door de challenge leiding. Het kapot rijden van het afzetlint en/of afzetpaaltje levert 16 strafpunten op.

5.12 Samenvattend nogmaals de strafpuntentelling:

- Stoppen tijdens de proef langer dan 3 seconden: 1 strafpunt per stop.
- Achteruit rijden voor een passage: 3 strafpunten.(maximaal 3 pogingen per passage)
- Paaltje raken waardoor het balletje eraf valt: 8 strafpunten per paaltje.
- Paaltje platrijden met voorzijde voertuig: 16 strafpunten.
- Afzetlint en /of afzetpaaltje kapot rijden: 16 strafpunten.
- Poortje niet gehaald wegens gedeeltelijk rijden: aantal gemiste passages x 20 strafpunten.
- Niet rijden van een proef: 200 strafpunten.
- Tijdens het afleggen van de proef dient het voertuig binnen de afgelinte zone te blijven.
- Bij het verlaten van de afgelinte zone wordt de proef als gedeeltelijk niet gereden beschouwd en krijgt de deelnemer 20 strafpunten per gemist poortje

6 Survival, Kano, Run Bike Run, Navigatie, Mountainbiken, Abseilen.

6.1 Het parcours dient volledig afgelegd te worden, zonder hulp van derden (koppels en teams mogen elkaar assisteren vanuit de hindernis). Een deelnemer mag zo vaak hij wil een hindernis proberen te nemen. Wanneer een hindernis niet of niet correct wordt genomen volgt een straftijd van 15 min.

6.2 Opzettelijk hinderen van andere deelnemers is niet toegestaan en zal diskwalificatie tot gevolg hebben.

6.3 Achterblijvers van eerder gestarte groepen moeten de inloper van de volgende groepen vrije doorgang verlenen.

6.4 De prikkeldraadversperringen op het parcours dienen met lint omwikkeld te worden.

6.5 Slooplopen dienen volledig te worden uitgelint, alleen prikkers of poortjes zijn niet voldoende.



6.6 Het dragen van een zwemvest bij het kanovaren is verplicht. Deze dienen tijdens het kanovaren gesloten gedragen te worden.

De 4D Organisatie moet zorgen voor verschillende maten zwemvesten.

6.7 De volgende hindernissen mogen niet hoger zijn dan 4 meter.

- swing over;
- touwladder;
- verticaal net;
- horizontaal net;
- horizontaal touw voor apen hang of (dubbele) catcrawl;
- indianenbrug;
- postmanwalk;

6.10 evenwichtsbalk.

Hindernissen, hoger dan de aangegeven hoogtes, dienen te worden beveiligd met een vangnet.

Een hindernis boven water mag max. 4 meter vrij boven water zijn.

7 Uitsluiting.

De LRCH 4D Challenge organisatie. kan in de navolgende gevallen besluiten tot uitsluiting van (verdere) deelname:

7.1 Door het hinderen van andere deelnemers of de proefleiding en/of 4D organisatie te belemmeren in het uitvoeren van zijn/haar taken.

7.2 Door het gebruik van alcohol of andere middelen die de rij- en/of proefvaardigheid kunnen beïnvloeden.

7.3 Door het niet in acht nemen van deze voorwaarden.



8 Inschrijving.

8.1 Het totale inschrijfgeld bedraagt EUR 800. Dit bedrag wordt in 2 termijnen in rekening gebracht. Je betaalt direct EUR 400 online. Voor de tweede termijn ontvang je begin 2022 een factuur.

8.2 Restitutie van de eerste termijn is niet mogelijk (ook niet bij latere afmelding).

8.3 Voor de snelle inschrijvers geldt van 1 september 2022 een korting van EUR 100 op de 2e termijn. Je betaalt dan in totaal EUR 700.

8.5 Om aan de LRCH 4D Challenge te kunnen deelnemen moet één van beide teamleden lid van LRCH zijn. Is dat niet het geval, wordt eenmalig een toeslag in rekening gebracht van EUR 75. Voor dit bedrag wordt de teamcaptain lid voor het clubjaar 2022 en ontvangt een clubpas en 6x het LRCH magazine.

8.6 Het wedstrijdreglement ontvang je in 2022 bij de Kick Off.

8.7 Het staat de deelnemers vrij om vooraf aan de inschrijving vragen te stellen aan de organisatie via de website:

https://www.lrch.nl/evenementen/4d-challenge/4d-challenge_contact/

9 Coronamaatregelen.

9.1 We gaan ervan uit dat de situatie rond corona in 2022 van zodanige aard is dat het evenement zo veilig mogelijk en toch aantrekkelijk georganiseerd kan worden. Land Rover Club Holland confirmeert zich aan de tijdens het evenement geldende regels en richtlijnen van overheden in binnen- en buitenland en verwacht dat ook van de deelnemers. Voorafgaand aan de wedstrijd worden deze richtlijnen met de deelnemers gedeeld en moeten zij zich hiermee bij de start schriftelijk akkoord verklaren.