



www.4d-challenge.nl



4D Challenge 2016 Second time Around

Van 13 tot en met 16 mei 2016, organiseerde LRCH de 2^e editie van de 4D Challenge. Na het succes in 2014 trokken Raymond Versloot en Marcel van Panhuis van de All Road Commissie weer de stoute schoenen aan om het evenement opnieuw vorm te geven. Daarbij nam Raymond net als vorige keer de algehele organisatie voor zijn rekening en stond Marcel garant voor de sportieve uitdagingen. ►



Geïnspireerd door de Land Rover Camel Trophy (1988-2000) en de Land Rover G4 Challenge (2003-2009) is binnen de All Road Commissie een aantal jaren geleden het idee ontstaan voor een meerdaags sportieve uitdaging, de LRCH 4D Challenge. Net als bij de voorbeelden staan twee pijlers centraal: rijden met Land Rovers naast fysieke inspanning van de beide teamleden.

Gedurende het programma moet, soms tot laat in de avond of vroeg in de morgen, dagelijks een aantal proeven worden volbracht. Dit varieert van run-bike-runs, kanoraces, mountainbiken en abseilen tot zwemmen en groepsopdrachten. Deze worden afgewisseld met terrein- en trialrijden met de Land Rover. Zowel in de auto als daarbuiten, speelt navigeren een prominente rol. Met behulp van een GPS, een kompas of kaarten, moeten routes en controleposities worden gevonden.

Naast deze elementen, is er nog een uitdaging. De teams krijgen geen support in de vorm van catering of technische ondersteuning. Zelf zorgen voor een natje en een droogje en het voertuig, hoort bij de challenge. Eten in het campingrestaurant wordt beloond met strafpunten. Verder is het nauwgezet en op tijd volgen van de briefings met instructies en aanwijzingen van groot belang. Hiermee wordt voorkomen, dat informatie wordt gemist of verkeerde inzichten worden gehanteerd bij het uitvoeren van de proeven.



Nieuw dit jaar is het internationale karakter. Niet alleen vanwege het Belgische team 26, bestaande uit David Wynants en Bart Dobbelaere, maar vooral ook omdat naast Nederland, België en Frankrijk, ook Duitsland werd aangedaan. Je zou kunnen zeggen 4D in optima forma: 4 lange dagen, 4 korte nachten en reizen door 4 Landen. Bij elke proef kunnen de teams punten behalen voor het klassement. Dagelijks wordt de tussenstand berekend. Op de laatste dag wordt duidelijk welk team de meeste punten heeft gescoord. De jury roept vervolgens de nummers 1, 2 en 3 op het podium voor hun trofee. Daarnaast is er de Fair Play trofee. Alle teams brengen hiervoor een stem uit op een ander team. Het team met de meeste stemmen mag de trofee in ontvangst nemen.

Dit jaar gingen vijftientig teams met elkaar en vooral ook met zichzelf de 4D Challenge aan. Daarvan waren veertien teams ook deelnemer bij de eerste editie. Soms wel in andere samenstelling, zoals bij winnaar in 2014, Paul van de Beek. Deze keer wordt hij bijgestaan door John Sanna. Zij gaan getooid met startnummer 1. ►





Organisatie en voorbereiding

Maanden voor de start vinden voorbereidingen plaats. Zoeken van locaties, overleg met sponsors, benaderen van vrijwilligers, bedenken van proeven, uitzetten van routes en nog veel en veel meer. Dan komt eindelijk uur U steeds dichterbij. Maar voor het eerste startschot klinkt heeft de organisatie al etappes achter de rug.

Allereerst de inschrijvingen, hoeveel teams gaan zich melden? Het aantal bepaalt de verdere organisatie en aanpak. Zodra het minimale aantal is bereikt en het financiële plaatje klopt, komt er een go voor het evenement. Vervolgens worden op zondag 20 maart de deelnemers en de vrijwilligers uitgenodigd voor de kick off presentatie. De ontvangst vindt plaats in de showroom van **Land Roverdealer Van Mossel Zwolle**. Ter verdere ondersteuning stellen zij gedurende het evenement twee Discovery's beschikbaar. Tijdens de presentatie wordt een klein tipje van de programmasluier opgelicht. Gewapend met deze kennis kunnen de teams zich wat meer gericht gaan voorbereiden op wat gaat komen. Snel wordt duidelijk dat vaker dan in de vorige editie, er belangrijk meer accent komt te liggen op navigatie en rijvaardigheid.

Om meer vertrouwd te raken met het gebruik van een kompas en GPS, worden in april twee instructieavonden voor de deelnemers georganiseerd. De belangstelling bewijst, dat niet iedereen helemaal zeker in z'n vel zit.

Tenslotte komen dinsdagavond 26 april, de 20 LRCH vrijwilligers bij elkaar om het draaiboek van ruim 50 pagina's in ontvangst te nemen. Met militaire precisie is van dag tot dag beschreven wie wat moet doen, op welke locatie en met welke materialen. Niets wordt aan het toeval over gelaten. Veiligheid en preventie is ook een belangrijk gegeven. Hiermee wordt gezorgd dat de teams zich 100% kunnen richten op zo goed mogelijk en veilig presteren. Iedereen realiseert zich dat de deelnemers een pittige kluit te wachten staat. Uit de detailinformatie van de 12 proeven blijkt dat ze niet zullen worden gespaard. Daarover later meer. De woordenschat van de aanwezigen wordt flink uitgebreid met nieuwe afkortingen. Deze komen duidelijk uit het jargon van de krijgsmacht. Wat te denken van een LuPa (lunchpakket), een HiBa (hindernisbaan), een GVA (grensverleggende actie) of een RBR (Run Bike Run).

Iedereen ontvangt een set kleding met het 4D Challenge label, beschikbaar gesteld door **Rebel Outdoor** en **Pinewood Outdoor Collection**.

Voor de vrijwilligers is het evenement ook een echte challenge. Los van het opnemen van 3 tot 4 vrije dagen, moeten ook zij iedere dag tot het gaatje. Alles moet telkens op tijd klaarstaan. Je mag niets vergeten tijdens de lange dagen met weinig nachtrust. Daarnaast moeten telkens grote afstanden worden afgelegd. ▶



de Teams:



Paul van de Beek & John Sanna



Sander van Vliet & Jelle van der Holst



Martin Donker & Menno Donker



Sander Borens & Freddy Holwerda



Sven Fremeijer & Nico van Zanten



Arie & Johan van Wijngaarden



Mike Smits & André Wouters



Michiel Huis & Olaf Potters



Petra Boogerd & René Westerheijden



Mark Rotteveel & Marcel van Ee



Fred Slings & Angelina van Doorn



Dennis Schoonen & Peter van der Maas



Steven Hoftijzer & Jeroen Haank



Bart Jan Bats & Gertjan Lommerse



Ernst Jonkers & Arne Nuijs



Edmond Mathon & Egon Kooij



Ido Jansen & André Gorter



Pascal Wedel & Sander Floor



Niels van Leeuwen & Bjorn van Lunteren



Barend Smet & Paul de Jager



John Lomme & Johan Cobussen



Emiel Akkermans & Antoon Nelis



Steven Smit & Fulco Stallmann



Peter Korver & Vera Hoffman (Team Nomad)



David Wynants & Bart Dobbelaere

Woensdag 11 mei - voorbereiden

Al 2 dagen voor de werkelijke start gaat het voor de organisatie beginnen. De hele crew verzamelt om 17:30 uur op de plek waar 6 dagen later het evenement ook zal eindigen, **Strandclub en evenementenlocatie WaterGoed!** in Valburg.

Tijdens het diner begint het gevoel van gezonde spanning zich te ontwikkelen. Veel van de vrijwilligers waren vorige editie ook van de partij. Hoe zal het dit keer gaan? Er zijn overeenkomsten, maar ook duidelijke verschillen. Dit keer worden maar liefst 4 landen aangedaan. Eén ding is zeker: gezien het tijdschema in het draaiboek, zal er voor de meesten weinig nachtrust zijn. Vrijwel elke dag gaat de wekker om 06:00 uur of eerder. Dit terwijl het programma vaak doorloopt tot middernacht of zelfs later. Niemand lijkt daar tegen op te zien.

Na het eten stapt de hele ploeg in hun Land Rovers. In ploegjes van twee of drie zijn zij tijdens het evenement elkaars buddy's. Eerste bestemming is **Camping Maka**, in Aubry sur Semois, België. In het holst van de nacht, getooid met hoofdlampjes die als een soort van vuurvlieggen door elkaar krioelen, zetten zij de **Nomad** tentjes op.

De volgende dag worden zij begroet door Hans Terhurne. Hij is deelnemer en winnaar van de 4D Fair Play trofee 2014 en wil graag de verrichtingen van de deelnemers in België gadeslaan voordat hij naar het LRCH Off Road weekend in Frankrijk doorreist.

Wist je 4Dat?

De teams gedurende de loop van de Challenge gaan beseffen, dat de tijd in de gaten houden erg belangrijk is. Dit omdat te laat binnenkomen meer schade oplevert in de klassering dan het niet halen van 1 of meer controleposten?

Donderdag 12 mei – de vooravond

Na een eerste korte nacht, volgt een vroeg ontbijt, verzorgd door Teun en Hans van **Active Drive**. Zij reizen mee met de groep en verzorgen de catering voor de vrijwilligers. Aansluitend volgen instructies van de chefs du mission. Er moeten voorbereidingen worden getroffen voor de 3 proeven die de teams de volgende dag moeten uitvoeren in Frankrijk en België. Daarnaast moet de camping in gereedheid worden gemaakt met een start- en een finishplaats. Ook wordt met LRCH lint op volgorde van startnummer een kampeerplek ingericht voor de teams.

Proef 1 - Sprintnavigatie

Hoewel het concept uitgaat van een wedstrijd verspreid over 4 dagen, begint deze editie eigenlijk een dag eerder. Als de teams van huis zijn vertrokken, moeten zij telefonisch contact opnemen met Raymond Versloot. Hij geeft ze instructies voor het vinden van de locatie. Tussen 18:00 en 19:00 uur worden de deelnemers verwacht in het Park van Tervuren nabij Brussel. Eenmaal daar aangekomen, volgt het tweede gedeelte van de proef.

Aan de hand van een satellietfoto, moet een sprintnavigatie worden uitgevoerd. Op de foto is aangegeven, waar je heen moet, maar niet waar je bent. Deze sprint is voor iedereen een verrassing. De meesten hebben net nog wat junkfood naar binnen gewerkt en/of zijn qua schoeisel niet echt toegerust op rennen. Op badslippers of bergschoenen en met een volle maag is dit net iets minder eenvoudig dan het had kunnen zijn.

Eenmaal aangekomen in het park, krijgen alle deelnemers een waterdichte tas van **Gabbag**, voorzien van het 4D Challenge logo. In de tas zitten ook de wedstrijdshirts, die ook door Nomad beschikbaar zijn gesteld.

Hierna gaan de deelnemers naar camping Maka, waar zij tussen 22:00 en 23:00 uur arriveren. Ze daar worden opgevangen door de organisatie en ontvangen dan navigatiemateriaal, een tent van Nomad en een korte veiligheidsinstructie. Daarna is het snel opbouwen van de tent, want de volgende dag wacht alweer een pittig programma. Om 6:45 uur worden zij verwacht voor de eerste briefing. Dat wordt dus zeker geen uitslapen.



Uitslag Proef 1

Team 1 met Paul van de Beek en John Sanna, gaan gelijk voor het volle pond. Zij pakken 25 punten. Minder goed verging het team 7 van Mike Smits (17^e plaats in 2014) en André Wouters. Toen ze het wat lang vonden duren voordat ze instructies per telefoon kregen, kwamen ze er achter dat ze zelf moesten bellen. Ze kwamen dus te laat. Het leverde hen gelijk een score op van -10.

Pechvogels van de dag

Team 24 met Fulco Stallmann en Steven Smit (7^e plaats in 2014) hebben, kort na hun vertrek pech onderweg. Er zijn problemen met de koppakking van hun 110. Via, via, wordt in allerijl een spoedreparatie geregeld. Wonder boven wonder lukt dat. Het betekent wel dat het team veel tijd verliest om op tijd bij de eerste opdracht te zijn. ►







Vrijdag 13 mei – wedstrijddag 1

Zo op het oog een ongunstige dag wanneer je bijgelovig bent. Het weer is echter goed en gooit geen roet in het eten.

Proef 2 – Off Road Oriëntatie

Na een korte en vroege briefing, vertrekken de teams met een bolletje-pijltje roadbook naar het off road terrein in Daigny, Frankrijk. Daar worden de voertuigen van de deelnemers op de centrale plek opgesteld, wat een mooie setting is voor het maken van foto's.

Aan de hand van GPS-coördinaten moeten 10 controle posten worden getraceerd. Als bewijs dat de post is aangedaan moet een voor de jury identificeerbaar knipje in de kaart worden aangebracht. Als ervaringsdeskundige binnen Defensie meldt Marcel nog even voor de goede orde dat elke knip die niet origineel is onmiddellijk zal worden herkend. Tweede beoordelingscriterium is de afgelegde afstand. Hoe minder kilometers, hoe meer punten te behalen zijn.

Voor de opdracht is 3 uur beschikbaar. Het lijkt veel, maar doordat het terrein door begroeiing en spekgladde tracks lastig toegankelijk is, hebben veel teams behoorlijk wat tijd nodig. Veel hindernissen stellen de vaardigheden van chauffeur en bijrijder op de proef. Het terrein grossiert in laaghangende takken, diepe kuilen en gladde hellingen. Regelmatig moet ook worden gelierd. Teams springen elkaar daarbij spontaan te hulp.

Waarnemers zien bij het zoeken, sommige teams meerdere malen langskomen. We horen, dat de opdracht heel leuk is om te doen, maar dat het bepaald niet eenvoudig is om een zo kort mogelijke afstand af te leggen. Er mag weliswaar tussen de bomen gereden worden, maar het risico op blikshade is aanwezig. Bomen geven niet mee, zo merkte John Lomme van team 21. Zijn 110 heeft een gedeukt souvenir overgehouden aan dit avontuur.



Omdat 's middags op hetzelfde terrein grasmaaierraces worden georganiseerd, is een deel van het terrein door de organisatie van dat evenement met linten afgezet. Het blijken meer linten te zijn, dan de dag ervoor was afgesproken. Dat levert last op met het vinden van een van de posten, maar vooral ook verhitte discussies in het Frans, of wat daarvoor door zou moeten gaan.

Uitslag Proef 2

Het Belgische Team 26 sleept met gemak de 25 punten binnen. Zij leggen met 3 kilometer de kortste afstand af. Minder fortuinlijk is Team 5 met Sven Fremeijer en Nico van Zanten (14^e plaats in 2014) met slechts 1 punt. Zij misten 8 van de 10 posten en legden ook nog eens 5 kilometer af. Team 18 van Pascal Wedel en Sander Floor legden een met 9 kilometer een record afstand af. Doordat zij alle posten wisten te vinden kregen ze 8 punten.



Na voltooiing van de proef vertrekt de hele karavaan terug naar de camping. Daar is slechts korte tijd voor lunch en rust. Na ongeveer 3 kwartier vindt de briefing plaats van proef 3.

Wist je 4Dat?

Er 4 dagen lang 56 mountainbikes van hot naar her zijn gesleept?



Proef 3 – Run, Bike, Run

Startend vanaf Camping Maka, moeten maar liefst 20 posten worden aangedaan. Afwisselend gebeurt dit lopend, met de mountainbike en met de kajak. Om te winnen moeten alle controleposten worden gehaald. Daarnaast telt de snelste tijd. Oriëntatie vindt afwisselend plaats met kaart en kompas. Halverwege het traject moet, alvorens de kajak te water wordt gelaten een boomstam worden doorgehakt. Aansluitend worden de twee delen op de schouder genomen en moet op de camping nog even een rondje worden gelopen met een lelijke klim erin. Vervolgens snel een zwemvest om en in de kajak voor een tocht van 4,5 kilometer over de Samois. Aangekomen bij het kayak eindpunt de zwemvesten inleveren en verder te voet voor een oriëntatie run door de bossen. Het geheel wordt in stijl afgesloten met een doorwading van de rivier.

Dat de organisatie strak is ingericht blijkt wel als het verhuurbedrijf de kajaks weer komt ophalen. De Belgische verhuurder ziet de 25 vaartuigen strak uitgelijnd met de peddels allemaal netjes op dezelfde manier erin aan de kant liggen en vraagt aan Prosper Voncken: "Wat is dit voor een gezelschap, zijn het soms Duitsers?" ►





Uitslag Proef 3

Team 1 pakt voor de tweede keer 25 punten. De laagste score van -19 is voor Team 21 van John Lomme en Johan Cobussen. Zij doen voor de eerste keer mee aan de Challenge en geven aan dat het allemaal wat pittiger is dan ze hadden verwacht. Ze traceren 3 posten en pakken 20 strafpunten. 14 teams komen het maximum van 4 uur tijd binnen. De rest heeft daarvoor belangrijk meer tijd nodig. Zo plakte Team 9 met Petra Boogerd en René Westerheijden er nog een dik uur bij. Dat kost 20 strafpunten. Een aantal teams prikt in de haast niet op de juiste plek op het controlestrookje, ook dan is de jury onverbiddelijk.

Terwijl proef 3 nog gaande is, zijn de kwartiermakers al weer vertrokken naar **Camping Donnersberg** in Gerbach, Duitsland. Eenmaal ter plaatse gaan zij voorbereidingen treffen voor de volgende proeven. Daarnaast moet ook hier de locatie worden ingericht in het 4D Challenge thema.

Rond 17:00 uur is proef 3 afgelopen. Daarna hebben de teams een uurtje om zich te verzorgen, te eten en hun spullen in te pakken. Dan volgt een briefing van de wedstrijdleiding. Daarbij krijgen ze te horen dat direct bij aankomst op Camping Donnersberg in Duitsland de tentjes moeten worden opgezet. Diezelfde avond start om 23:15 uur namelijk alweer de volgende proef.



Proef 4 – Special Task

Dit betreft een nachtorientatie waarbij aan de hand van een kaart 6 posten moeten worden aangedaan. Verdere hulpmiddelen zijn een kompas en een kaarthoekmeter. Als handicap is de schaal van de kaart door de organisatie zo gekozen, dat deze maar beperkt inzicht geeft. Sommige teams hebben er behoorlijk wat moeite mee. Zelf het eerste punt dat op de camping ligt, is niet zo maar gevonden. Iets na 02:00 kwamen de laatste teams binnen. De reacties over de proef waren heel enthousiast. Hoewel lang niet iedereen de posten konden vinden, was het een mooie ervaring.

Uitslag Proef 4 en Tussenstand dag 1

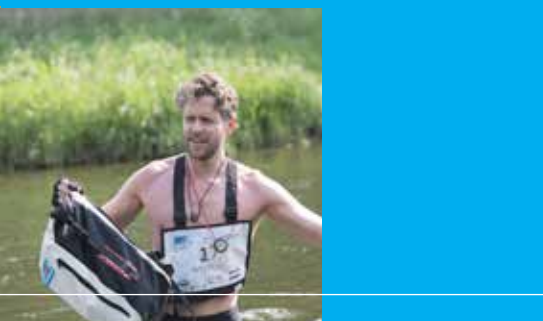
Wedstrijdsecretaris Michel Arendsen verwerkt zo snel mogelijk na elke proef steeds alle resultaten, om snel inzicht te kunnen bieden in de tussenstanden.

Team 1 haalt voor de derde keer 25 punten binnen. Ze zetten met 1,5 uur een goede tijd neer en doen ook alle posten aan. Team 9 met Petra Boogerd (20^e plaats in 2014) en René Westerheijden komt niet verder dan 2 punten. Dit komt omdat zij 4 posten aandoen maar daarvoor ruim 2 uur en een kwartier uur nodig hebben. De jury is streng. Heb je meer dan 2 uur nodig, dan kost dat punten.

Na 1 dag en 4 proeven gaat Team 1 aan kop. Team 23 met Emiel Akkerman en Antoon Nelisen en Team 2 met Sander van Vliet en Jelle van der Holst (15^e in 2014) volgen respectievelijk als 2^e en 3^e.

Pechvogels van de dag

Pech blijft Team 24 achtervolgen, de noodreparaties houden het niet, alle seinen gaan op rood en het kookpunt wordt bereikt. ►





Zaterdag 14 mei – wedstrijd dag 2

Het was maar een korte nacht na een spannende eerste dag. De organisatie zit alweer om 06:30 uur aan het ontbijt. Niet allemaal even fris en fruitig, maar wel op en top gemotiveerd. Dat de vermoeidheid af en toe tot eist is duidelijk. Het kan echter ook een gulle lach opleveren. Schrijver dezes stelt vast dat hij de vorige avond probeerde met de afstandsbediening van de Defender zijn tentje open te maken. Een deel van de crew, gunt zich nauwelijks tijd voor het ontbijt. Zij spoeden zich naar de zandgroeve, waar verdere voorbereidingen moeten worden getroffen voor proef 6.

Proef 5 – Mountainbike-navigatie
Om 08:00 uur start de proef, een navigatie-opdracht op de mountainbike over 23 posten, waarvan 1 verplicht. Deze moet worden uitgevoerd met kaarten, kompassen en kaarthoekmeters. Gelukkig zijn tijdens de trainingsavonden de deelnemers hier enigszins vertrouwd mee gemaakt. Maar voor de aardigheid wordt ook hier weer gewerkt met een schaal die minder steun biedt dan handig zou zijn. Bij de verplichte post wordt voor de zekerheid ook nog even een fameuze jerrycansprint en een touwbaan ingelast. In 2014 waren de deelnemers al dol op de jerrycans. Zij zijn gevuld met water en wegen ongeveer 20 kilo. Na de onderbreking wordt het mountainbiken weer voortgezet. Het mooie van het aandoen van meerdere landen is het gegeven dat de hoogteverschillen veel groter zijn. Dit maakt het mountainbiken nu ook veel zwaarder wat een aantal teams niet in de koude kleren gaat zitten.

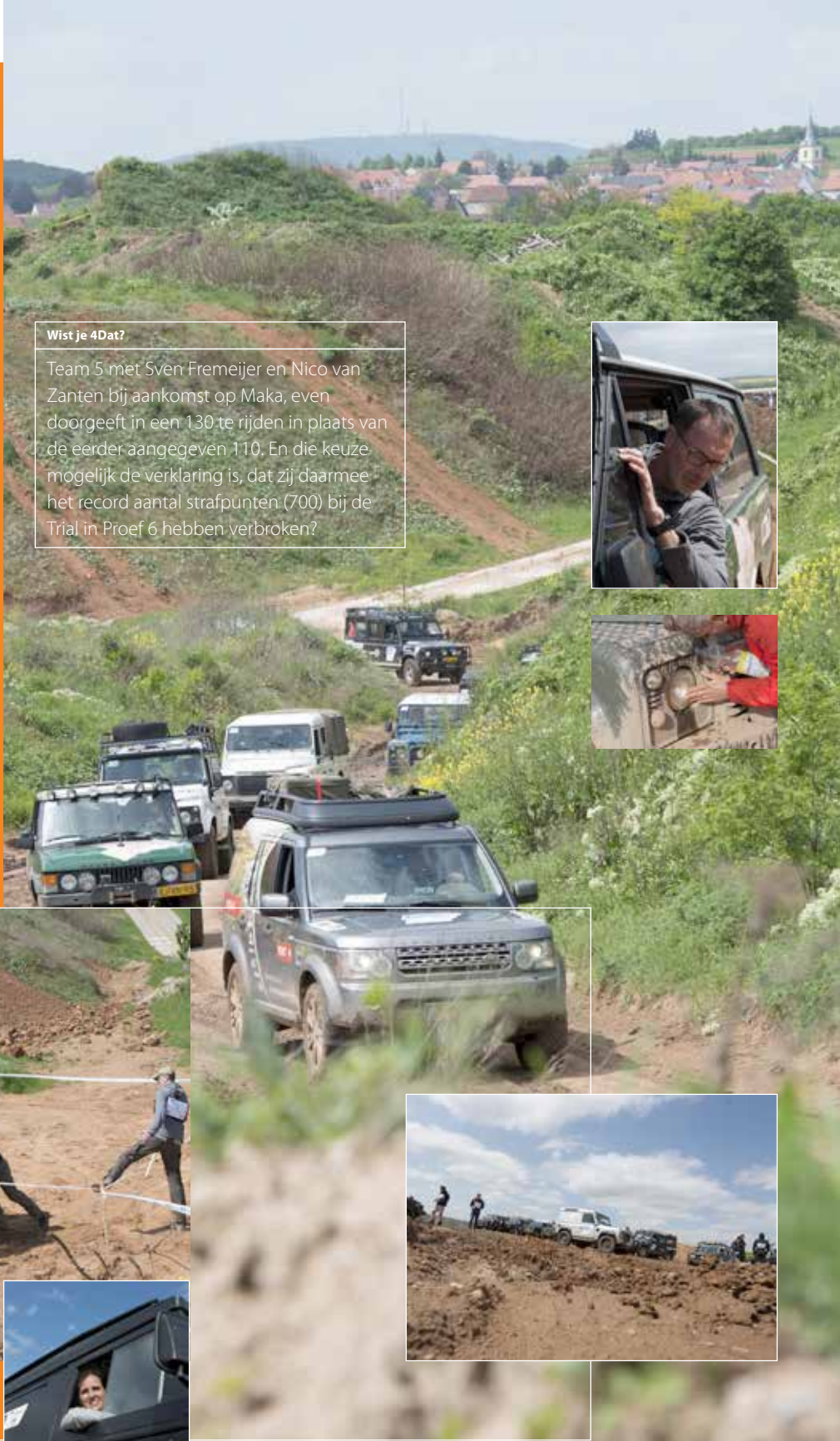
Uitslag proef 5
Zowel voor het mountainbiken als voor de survivalhindernissen zijn 25 punten te verdienen. De score wordt bepaald door de tijd die je nodig hebt om zoveel mogelijk posten aan te doen. Het vinden daarvan gaat niet iedereen gemakkelijk af. Team 1 pakt de volle mep van 50 punten en ligt daarmee op ramkoers. Ze doen 21 van de 23 posten aan in 3 uur en 36 minuten. Daarnaast zijn ze ook verreweg de snelste met de hindernissen. Team 23 met Emiel Akkermans en Antoon Nelis, doet 16 posten in 4 uur en 9 minuten. Dat levert slechts 2 punten op. Ze maken dat deels goed door 24 punten te scoren bij de survival.

Kort nadat de proef is afgelopen, worden de teams gebriefd over de volgende twee proeven en kunnen zij een uurtje rust nemen en wat eten.



Proef 6 – Trialrijden in de zandgroeve
Met een bolletje/pijltje roadbook vertrekt de karavaan naar de Zandgroeve in Eisenberg. Het is een fantastische locatie met genoeg Off Road uitdaging. Vanaf het hooggelegen gedeelte van de locatie is de stoet al vanaf grote afstand te zien. Ze slingeren zich een weg naar het middenterrein om op te stellen voor de briefing. In totaal moeten 5 proeven worden uitgevoerd. Voor de 130's blijkt dat niet altijd even eenvoudig. Zonder ervaring is het een heel gemanoeuvreer. Soms blijft dan ook een mudflap achter. Overigens wordt in dit geval, net als gebruikelijk bij Trials van LRCH bij jureren rekening gehouden met de wielbasis van de betreffende Land Rover. Het mooie zonnige weer draagt verder bij aan een opperbeste stemming. Aan het eind van de dag zien we dan mening rood verbrand gezicht bij de vrijwilligers.

Uitslag proef 6
Team 8 met Michiel Huls en Olaf Potters (totaal 10° in 2014), pakken in hun 130 maar liefst 25 punten na slechts 48 strafpunten. Team 5 met Sven Fremeijer en Nico van Zanten (totaal 14° in 2014), komen in de 130 aan ruim 700 strafpunten. Dat wordt nog even oefenen voor een volgende gelegenheid. ▶



Wist je 4Dat?
Team 5 met Sven Fremeijer en Nico van Zanten bij aankomst op Maka, even doorgeeft in een 130 te rijden in plaats van de eerder aangegeven 110. En die keuze mogelijk de verklaring is, dat zij daarmee het record aantal strafpunten (700) bij de Trial in Proef 6 hebben verbroken?





Proef 7 - Training afdalen en aansluitend Special Task grottentocht

Aansluitend aan het trialrijden worden de deelnemers voorbereid op de volgende uitdaging. Er staat een training afdalen op het programma. Daarbij is het de bedoeling om onder professionele leiding veilig te leren afdalen aan een touw. Meerdere deelnemers verleggen daarmee hun grenzen. Dit geeft een extra dimensie aan de 4D Challenge. Sommige teams doen dit nog bij daglicht, maar de anderen moeten de klus klaren in het donker. Na de afdaling volgt een spectaculaire verrassing. Snel wordt duidelijk, waarom het niet was toegestaan om hoofdlampjes mee te nemen. In een grot moet met behulp van 1 kaarsje en 3 lucifers de uitgang gevonden zien te worden. Voor de veiligheid, gaat per groep een fluitje mee. De gemiddelde tijd dat de teams in het donker zoeken in de grot is ongeveer 20 min. Antoon Nelis van Team 23 steekt zichzelf bijna in brand, door de kaars te dicht bij zijn nummerhouder te houden. De anderen ruiken het smeulende plastic en waarschuwen hem op tijd. Omdat dit een Fairplay proef is, worden geen punten toegekend. De Fairplay Trofee wordt op de finale dag toegekend aan de hand van stemmen die de teams op elkaar uitbrengen. Naast deze proef mochten de deelnemers ook nog een IQ test invullen. Duidelijk wordt hierbij dat de vermoeidheid zijn tol begint te eisen om nog logisch te kunnen nadenken. Moe maar voldaan, keert iedereen rond 23:30 uur weer terug op de camping.

Tussenstand na 2 wedstrijddagen

Na 2 dagen en 6 beoordeelde proeven gaat Team 1 nog steeds aan kop met 160 punten. Team 10 met Mark Rotteveel en Marcel van Ee staat 2^e met 153 punten. Op de derde plaats staat team 17 met Ido Jansen en André Gorter met 137 punten.

Pechvogels van de dag

Fulco Stallmann en Steven Smit (Team 24) kunnen zelf wel verder, maar hun Defender helaas niet. De noodreparatie aan de kop-pakking is niet afdoende geweest. De wagen moet op transport naar Nederland. Ondanks de tegenslag blijven zij nog voldoende gemotiveerd om de fysieke proeven wel uit te voeren, waarvoor geen LaRo nodig is. Vanaf proef 7 haken zij gelukkig weer aan. De stickers zijn van de Defender overgebracht op een Volvo, wat aanvankelijk wat verbaasde gezichten tot gevolg heeft.

Schrijver dezes, verstapt zich tijdens het jureren van proef 6 en loopt een gescheurde spier op. Aanvankelijk leek het ernstiger, maar fysiotherapeut Sjors Verhaeren stelt vast dat de blessure meevalt. Hij benadrukt dat rustig aan doen de genezing ten goede komt. Rustig aan doen is nu net iets dat niet echt past bij een evenement als dit. Voor mijn waarnemingen ben ik plots heel afhankelijk geworden. Gelukkig heb ik een goede teammaat Paul van der Zwan, die mij van hot naar her sleept in mijn Defender, zodat ik zoveel mogelijk indrukken zelf op kan doen. Overigens wel een luxe, auto met chauffeur, zelfs ingezet op weg naar de douche. ►







Zondag 15 mei – wedstrijddag 3



Wedstrijddag 3 en 1° Pinksterdag
Uitslapen hoort niet bij een 4D Challenge.
Deze dag worden de medewerkers om 06:30 uur verwacht aan het ontbijt.
Een uur later gaat namelijk proef nummer 8 van start.

Proef 8 – Trail running over ca. 15 km

Dit keer geen kaart lezen, maar volledig navigeren door middel van GPS. Er moeten in het bos en over diverse hellingen 12 posten (waypoints) worden aangegeven. Ook hier geldt weer het venijn met de schaal als extra bijkomstigheid. Sommige teams hebben duidelijk moeite om op die manier hun weg te vinden in het heuvelachtige gebied. Loop je verkeerd dat kost het onnodig extra inspanning. De teams krijgen maximaal 3,5 uur de tijd.

Uitslag proef 8

Bij deze proef begint na 2 dagen inspanning de conditie een factor van betekenis te worden. Er tekenen zich steeds meer verschillen af tussen de fanatieke sporters en de meer recreatief ingestelden. Omdat hier ook geldt dat het niet halen van posten straf oplevert, kan een mindere tijd soms gecompenseerd worden met het halen van meer posten. Team 6 met Arie van Wijngaarden en Kim van Wijk lopen de Trail in de snelste tijd (01:52:17), maar missen 3 posten. Het levert daarom "slechts" 9 punten op. Team 8 met Michiel Huls en Olaf Potters (02:31:36) zijn beduidend minder snel, maar traceren alle posten. Dit levert 22 punten op. Team 19 met Niels van Leeuwen en Bjorn van Lunteren behalen dit keer de 25 punten.

Direct aansluitend volgt de mogelijkheid om te gaan abseilen van de bijna 27 meter hoge Ludwigsturm uit 1864. Deze is gelegen op de Donnersberg. Bovenop de toren je daarmee op 675 m hoogte. Dit (buiten competitie) onderdeel werd door velen zeer gewaardeerd, zodanig zelfs dat menig een de kans pakte om nog een keer te gaan.



Wist je 4Dat?

Onze Belgische vrienden van Team 26 met David Wynants en Bart Dobbelaere wel vier keer zijn afgedaald van de toren, omdat ze dat zo mooi vonden?



Proef 9 – Team Trophy

Na de twee fysieke proeven in de ochtend keren de teams 's middag weer terug in de zandgroeve. Dit keer staat een Team Trophy op het programma. Bij de indeling van de teams in groepen, wordt rekening gehouden met de klassering tot dusverre. Verder wordt op voorhand gevraagd een voertuig aan te wijzen voor een later uit te leggen opdracht.

De hele groep wordt in vier ploegen ingedeeld en gaat aan de slag met even zoveel opdrachten. Bij twee daarvan komt het aan op kracht en inzicht. Bij de eerste moet de bij het begin aangewezen Land Rover met de hand uit een kuil worden getrokken. Bij de andere opdracht moet het reservewiel van alle auto's in estafettevorm en ook met handkracht worden gemanoeuvreerd over het aangewezen parcours. Het loshalen van het reservewiel leverde in één geval nogal wat hilariteit op. De betreffende 130 was ten behoeve van de 4D Challenge zodanig ingericht, dat deze met geen mogelijkheid meer uit de auto kon. Hopelijk zijn ze zonder lekke band thuis gekomen. ▶



Bij de andere twee proeven komt het vooral aan op stuurmanskunst. In het ene geval worden 2 auto's parallel aan de portieren verbonden met LRCH lint. Zo verbonden, moet een route worden afgelegd zonder daarbij het lint te verbreken. Dit is alle teams binnen de gestelde tijd gelukt.

Bij de andere behendigheidspoeef worden 5 auto's als een lange ketting verbonden aan de voor- en achterkant met een LRCH lint van 4 meter. De opdracht is om binnen een halfuur een zo lang mogelijke afstand af te leggen binnen een parcours van ongeveer 75 meter. Dit lijkt eenvoudig, maar met de gesteldheid van het terrein, drassig, grote stenen, hobbels en kuilen, moesten diverse voertuigen de grenzen van het haalbare opzoeken om zo ver mogelijk te komen binnen een halfuur.

Uitslag proef 9

Team 1 (Paul van de Beek en John Sanna), Team 8 (Michiel Huls en Olaf Potters, 10^e in 2014), Team 10 (Mark Rotteveel en Marcel van Ee, 3^e in 2014), Team 17 (Ido Jansen en André Gorter) en Team 23 (Emiel Akkermans en Antoon Nelis) sleepten hierbij de maximum score van 24 punten in de wacht.

Na afloop keert iedereen snel terug naar de camping. Daar worden de teams gebriefd over de volgende proef, die om 20:00 van start zal gaan op de camping. Dit biedt een kort moment van rust.



Wist je 4Dat?
De beste boogschutters te vinden zijn in Team 15 van Ernst Jonkers en Arne Nuijs, omdat zij beiden als enigen direct het opgegeven doel raakten?



Proef 10 – Mini hindernisbaan op de camping

Dit is de laatste proef in Duitsland. Net voor deze start, vertrekken diverse medewerkers naar de laatste locatie in Valburg. Als zij daar ongeveer vier uur later aankomen zetten zij tegen middernacht hun tentjes op. Sommigen nemen na de lange rit nog even een biertje voordat ze hun slaapzak induiken. De volgende ochtend moeten ze toch weer om 06:00 acte de preséence geven. Het kan maar je hobby zijn, zo'n club. Het lijkt simpel deze proef, het team met de snelste tijd is winnaar. Het is in feite een lange sprint die begint met rennen over de camping, dan door lang gras een fikse heuvel op, weer naar beneden en opnieuw een steile zandheuvel op. Vervolgens weer naar beneden en dan met pijl en boog schieten. Probeer maar eens om vol met adrenaline en hevig hijgend het bord te raken. Beide teamleden moeten een pijl in het bord zien te krijgen. Je mag vaker schieten maar dat gaat ten koste van je tijd. Niet voor iedereen blijkt boogschieten een eenvoudige opgave.

Uitslag Proef 10

Team 15 van Ernst Jonkers en Arne Nuijs halen dit keer de hoogste score met 24 punten. Team 1 van Paul van de Beek en John Sanna, lopen tegen strafpunten op, omdat zij een pijl missen. Zij komen dan niet verder dan 15 punten ondanks hun prima tijd. Team 3 met Martin en Menno Donker laten met bijna 17 minuten hier veel liggen, zij komen bij deze proef niet verder dan 3 punten.

Tussenstand na 3 wedstrijddagen

Op de dag voor de finale dag staat Team 1 nog maar met 2 punten verschil op nummer 1. Zij worden dus op de voet gevolgd door Team 10 van Mark Rotteveel en Marcel van Ee. Team 17 met Ido Jansen en André Gorter staan op 204 punten als 3^e. Met nog 1 dag te gaan, blijf t het dus spannend in de kopgroep.



Pechvogels van de dag

Team 7 met Mike Smits en André Wouters moeten helaas door ziekte opgeven.

Vrachtwagens op zon- en feestdagen in Duitsland

In ons buurland Duitsland, gelden ondanks een Verenigd Europa andere regels voor het gebruik van vrachtwagens dan in ons land. Op zondag mogen zij pas rijden na 22:00 uur. Omdat het in dit weekend nou net Pinksteren is, mag ook op maandag niet met een vrachtwagen worden gereden. Camping Donnersberg ligt op ongeveer vier uur rijden van Valburg. Om in twee uur een vrachtwagen Duitsland uit te krijgen was zelfs binnen de 4D Challenge een onmogelijke opgave. De organisatie heeft als alternatief het laadvermogen van de voertuigen van de vrijwilligers op de proef gesteld. Eigenlijk toch wel handig zo'n Land Rover, gevalletje gooi maar in. Maar bij 56 mountainbikes, houdt het wel even op. Daarom werd hiervoor een uitzondering gemaakt, want zelfs in een 130, past dat niet. Maar voor het rijden op de Autobahn met een schamelaanhanger van dik 10 meter, draait Gijsbert van Panhuis zijn hand niet om. ►





Maandag 16 mei – wedstrijd dag 4

Wedstrijddag 4 en 2^e Pinksterdag
Opstaan om 04:30 uur, staat doodleuk voor de deelnemers in het draaiboek. Het lijkt of ze in niets gespaard worden. Zij moeten om 05:00 uur op weg naar Nederland zodat ze op tijd aankomen op Watergoed Valburg. Op deze locatie vindt de finale plaats in de vorm van twee proeven.

De eerste teams arriveren rond 08:30 uur. Als dat doorkomt over de porto's wordt een gezonde extra spanning merkbaar. Het is een sfeertje van "ze" komen er aan, het gaat gebeuren, de finale is aanstaande! Wat de medewerkers wel weten en de teams nog niet, is de laatste tussenstand. De gegevens van de vorige dag, de Team Trophy en de hindernisbaan op de camping, zijn inmiddels in alle vroegte verwerkt door het wedstrijdsecretariaat.

Direct na aankomst, worden de teams opgeleid om zo snel aan de slag te kunnen met de 11^e proef. Het is nog heel spannend, er kan nog veel gebeuren met het klassement op de finaledag.



Proef 12 - De eindproef

Deze eindproef omvat eerst 8 km mountainbiken, waarbij aan de hand van coördinaten verplicht 7 posten moeten worden aangedaan. Niet iedereen gaat dit even gemakkelijk af en team 1 maakt hier wederom een zeer dure fout. Zij weten nu dat het een afgelopen zaak is en dat de druk wellicht te groot was! Het vinden van de posten levert ook bij menig ander team flink tijdverlies op. Omdat de posten verplicht aangedaan moeten worden om te mogen starten met het 2^e deel kan men niet smokkelen. Ook het laatste deel is pittig. Te beginnen met zwemmen naar een vlot met daarop een Defender. Het water is behoorlijk koud en dat hakt er goed in. Vanaf het vlot gaat het verder naar het eiland. Dat moet rennend en met het nemen van een aantal hindernissen worden overgestoken. Eenmaal weer aan land, wachten diverse andere obstakels waaronder een duiker met daarin behoorlijk stinkend water. Tenslotte nog een aantal hindernissen met touwen om dan vervolgens voor de laatste keer de finish aan te doen. Team 1 dat in de ochtend nog een aantal punten voorstaat op Team 10 laat in het allerlaatste deel nog even zien wie fysiek de sterkste is. Zij lopen de snelste tijd, maar helaas is het niet voldoende om de koppositie te behouden.

Uitslag Proef 12a - Onderdeel Mountainbike (8 KM)

Team 10 met Mark Rotteveel en Marcel van Ee, Team 15 met Ernst Jonkers en Arne Nuijs en Team 23 met Emiel Akkerman en Antoon Nelis komen tegelijk binnen. Zij krijgen allen de 24 punten daarvoor. Team 10 versterkt daarmee de koppositie. Team 19 met Niels van Leeuwen en Bjorn van Lunteren hebben veel meer tijd nodig, ruim een uur en blijven steken op 3 punten.

Uitslag Proef 12b – Onderdeel Survivalrun

Team 1 is het snelst en scoort weer 25 punten. Team 17 zit daar net onder en komt op 24 punten. De andere concurrent uit de kopgroep, Team 10 behaalt 17 punten. Het blijft dus een nek aan nek race. ►



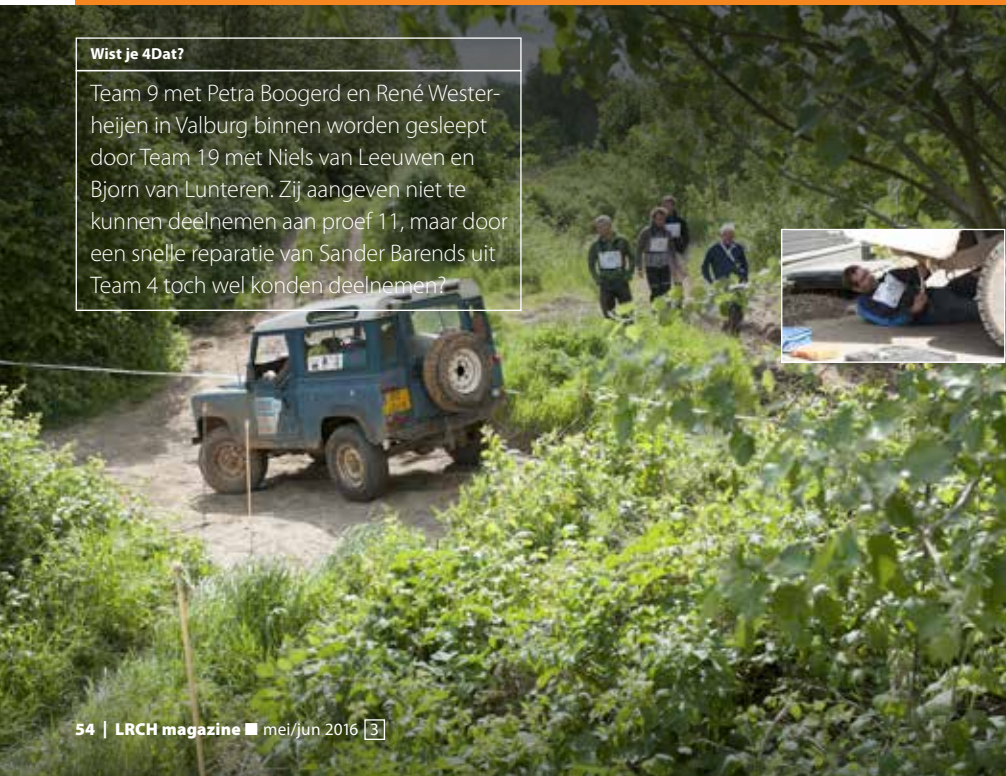
Wist je 4Dat?

De zwemmers naast hun rugtas ook verplicht een zwemvest moest worden gedragen?



Wist je 4Dat?

Team 9 met Petra Boogerd en René Westerheijen in Valburg binnen worden gesleept door Team 19 met Niels van Leeuwen en Bjorn van Lunteren. Zij aangeven niet te kunnen deelnemen aan proef 11, maar door een snelle reparatie van Sander Barends uit Team 4 toch wel konden deelnemen?





Wist je 4Dat?
Bij team 9, René Westerheijen, Petra Boogerd ten huwelijk heeft gevraagd op de finish in Valburg?



Evaluatie
Nadat alle teams zijn binnengekomen is het tijd voor de deelnemersevaluatie. Elk team krijgt de gelegenheid om aan te geven wat goed ging of beter kan bij een volgende editie. Het internationale element wordt erg gewaardeerd. De gebruikte locaties bieden veel mogelijkheden en uitdagingen. Zowel eerdere deelnemers als nieuwkomers geven aan een volgende gelegenheid weer van de partij te zullen zijn. Er is ook veel lof voor de organisatie, de creativiteit en de afwisseling in het programma.

Het eindklassement en de prijsuitreiking
Tot aan de laatste proef bleef het enorm spannend wie uiteindelijk met de eer zou gaan strijken. Bij de laatste onderdelen wisselden de resultaten in de kopgroep sterk. Team 17 met Ido Jansen en Andre Gorter liet veel punten liggen bij het eerste deel van proef 12. Juist op dit onderdeel behaalde Team 23 met Emiel Akkerman en Antoon Nelis weer de hoogste score. Zij stegen daardoor van plaats 5 naar plaats 3. Na 4 dagen en 12 proeven is de eindstand als volgt:

- 1^e plaats: 279 Punten - Team 10 - Mark Rotteveel en Marcel van Ee
- 2^e plaats: 259 Punten - Team 1 - Paul van de Beek en John Sanna
- 3^e plaats: 253 Punten - Team 23 - Emiel Akkerman en Antoon Nelis

De winnaars ontvangen uit handen van de sponsors: **Beleef Lauwersoog, Nomad en Gabbag** alle drie een houten herinneringsbord met daarin gebrand het 4D Challenge logo. Alle winnaars krijgen daarnaast een fraaie sporttas van Gagbag. Jelle Bos van hoofdsponsor Beleef Lauwersoog, verrast tenslotte Team 10 nog met een tegoedbon om gedurende een week met familie en vrienden te verblijven op zijn park.

Nieuwkomers Emiel en Antoon vielen dubbel in de prijzen. Naast de derde plaats ontvingen zij ook de Fair Play Trofee. Alle teams brengen voor deze trofee stemmen op elkaar uit. De lof die hen ten deel viel was gezelligheid en hulpvaardigheid. Bij pech sleutelen ze wel even aan je auto. ■



Plaats	Team	Teamleden	Plaats	Punten totaal
1	10	Mark Rotteveel & Marcel van Ee	Reeuwijk	279
2	1	Paul van de Beek & John Sanna	Huissen	259
3	23	Emiel Akkermans & Antoon Nelis	Santpoort-Noord	253 Tevens: Fair Play Prijs
4	8	Michiel Huis & Olaf Potters	Utrecht	248
5	17	Ido Jansen & André Gorter	Lemele	245
6	16	Egon Kooij & Edmond Mathon	Oosterbeek	207
7	15	Ernst Jonkers & Arne Nuijs	Oisterwijk	203
8	4	Sander Barens & Freddy Holwerda	Velserbroek	199
9	2	Sander van Vliet & Jelle van der Holst	Spijkenisse	193
10	26	David Wynants & Bart Dobbelaere	Zoersel (B)	184
11	19	Niels van Leeuwen & Bjorn van Lunteren	Breukelen	179
12	6	Arie & Johan van Wijngaarden	Giessenburg	178
12	13	Steven Hoftijzer & Jeroen Haank	Zutphen	178
13	12	Dennis Schoonen & Peter van der Maas	Middelburg	174
14	20	Barend Smet & Paul de Jager	Den Bosch	170
15	18	Pascal Wedel & Sander Floor	Zoetermeer	160
16	3	Martin Donker & Menno Donker	Mijdrecht	136
17	11	Fred Slings & Angelina van Doorn	Dinteloord	125
18	c	Peter Korver en Vera Hoffman (Team Nomad)	Zevenaar	121
19	14	Bart Jan Bats & Gertjan Lommerse	Velserbroek	95
20	5	Sven Fremeijer & Nico van Zanten	Vreeland	92
21	21	John Lomme & Johan Cobussen	Cuijk	89
22	9	Petra Boogerd & René Westerheijden	Amstelveen	54
nvt	7	Mike Smits & André Wouters	Oost - Souburg	Uitgevallen wegens ziekte
nvt	24	Fulco Stallmann & Steven Smit	Sint - Nicolaasga	Uitgevallen wegens autopech

